# Zadaci za rad na času za LabView (nedelja 2)

**Zadatak 1.**

Napraviti program(VI) koji sabira sve elemente matrice.

Kod se nalazi u fajlu: **SumaElemenataMatrice.vi**

**Zadatak 2.**

Napraviti program(VI) koji omogućava da se generiše matrica slučajno izabranih celih brojeva između 90 i 100. Matrica treba da bude dimenzija 5x5. U procesu generisanja matrice treba omogućiti da se svaki novi element matrice prikazuje na ekranu na svakih 300ms, te svaka vrsta matrice u promenljivu tipa niza na svakih 1.5 sekundi i na kraju da se prikaže cela matrica.

Kod se nalazi u fajlu: **MatricaNizEl.vi**

**Zadatak 3.**

Napraviti program(VI) koji omogućava u slučaju izbora opcije 0 da se prosleđuje vrednost sa kontrole Temperatura u Farenhajtima na indikator Temperature u Celzijusima, u slučaju izbora opcije 1 da se temperature iz Farenhajta pretvara u Celzijusove po formuli T[C]=(T[F]-32)\*(5/9), te u slučaju izbora opcije 2 da se na indikator Temperature u Celzijusima upisuje konstanta 100. Kontrola treba biti u formi slajdera (paleta numeric), a indicator u formi vertical bar-a (paleta numeric). Birač opcija je u formi numeric kontrole. Obezbediti da se petlja završi klikom na dugme u kodu.

Kod se nalazi u fajlu: **TemperatureConversion.vi**

**Zadatak 4.**

Napraviti program(VI) koji omogućava korisniku da pogodi slučajno izabran broj od strane računara. Slučajno izabran broj se bira u opsegu od 0 do 100. U slučaju da korisnik unese manji broj od izabranog treba da se ispiše poruka na ekran da se izabere veći broj i da se omogući nastavak procesa pogađanja broja. U slučaju da korisnik unese veći broj od izabranog treba da se ispiše poruka na ekran da se izabere manji broj i da se omogući nastavak procesa pogađanja broja. Ako je izabran tačan broj, treba omogućiti prekid programa. Napomena: Koristiti EVENT i CASE strukture.

Kod se nalazi u fajlu: **GuessNumber1.vi**